



01001
11010



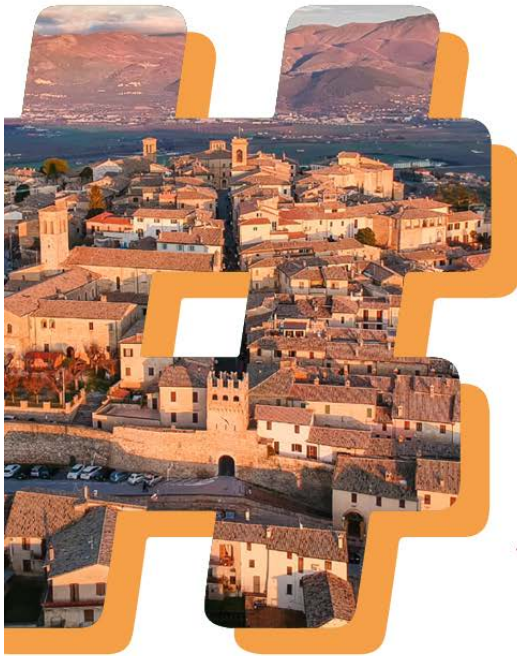
#SHU2022

PROGRAMMA HACKATHON & INFOPACK



010
1010





**TECNOLOGIE E REALTÀ IMMERSIVE
PER L'ACCESSIBILITÀ**



**Festival Digitale
per lo Sviluppo Sostenibile**

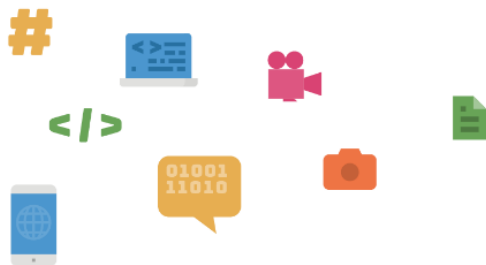
MONTEFALCO

30 GIUGNO - 3 LUGLIO 2022



Sommario

Benvenuti a Montefalco	2
GLI ALLOGGI E IL SISTEMA DI SHUttle	2
Main event: Social Hackathon Umbria	4
DESCRIZIONE DELL'EVENTO	4
PROGRAMMA	4
ACCREDITAMENTO	5
TICKET PASTO E RISTORANTI CONVENZIONATI	5
Side events: programma eventi collaterali	7
Social Networks	8



Benvenuti a Montefalco

Situato nell'area centro-orientale dell'Umbria, **Montefalco** sorge sul vertice di un colle ricoperto di olivi e viti che si erge al centro delle valli del Clitunno, del Topino e del Tevere. Per la sua splendida posizione panoramica è definita la "**Ringhiera dell'Umbria**". Nel 1452 **Benozzo Gozzoli** la ritrasse nell'affresco dedicato alla **Predica agli Uccelli**. Per il notevole patrimonio ambientale, culturale e artistico fa parte del club de "I Borghi più Belli d'Italia".



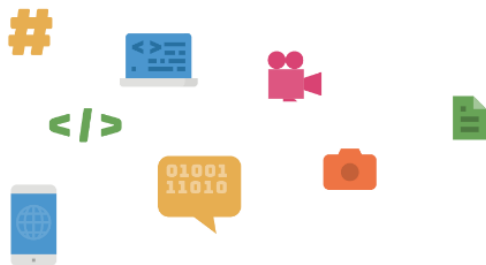
GLI ALLOGGI E IL SISTEMA DI SHUttle

Con la ripresa del turismo, molte delle strutture di accoglienza presenti nel borgo di Montefalco non avevano abbastanza capienza per ospitare i partecipanti a #SHU2022. Pertanto, abbiamo deciso di collaborare con tre hotel situati nel centro di Foligno, tutti a pochi minuti a piedi dalla stazione ferroviaria, e un Agriturismo nel Comune di Montefalco.

Per tutta la durata di SHU2022 **un sistema di navette collegherà Montefalco con Foligno e le strutture ricettive nelle quali risiedono i partecipanti all'evento.**

ORARI DEL SERVIZIO SHUttle

Gli SHUttle sono operativi 24h a partire dalle ore 14.00 di giovedì 30 giugno alle ore 14.00 di domenica 3 luglio, garantendo **una corsa ogni due ore nella fascia 6.00 - 22.00** e trasporti su prenotazione nelle rimanenti fasce orarie (per maggiori informazioni rivolgersi all'InfoPoint!). Gli arrivi e le partenze verranno gestiti con delle corse straordinarie.



I tragitti degli SHUttle sono:

> Foligno (Stazione FS) / Montefalco (SHU InfoPoint) / Foligno (Stazione FS)

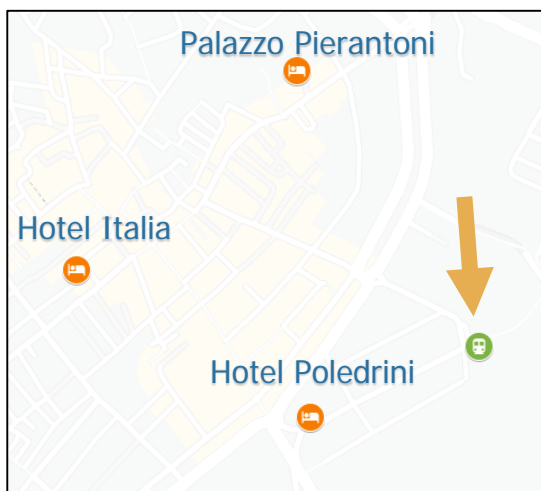
Foligno (Stazione FS)	Montefalco (SHU InfoPoint)	Montefalco (SHU InfoPoint)	Foligno (Stazione FS)
GIOVEDÌ 30 GIUGNO			
14:00	14:30	15:30	16:00
16:00	16:30	17:30	18:00
18:00	18:30	19:30	20:00
20:00	20:30	21:30	22:00
VENERDÌ 1 & SABATO 2 LUGLIO			
6:00	6:30	7:30	8:00
8:00	8:30	9:30	10:00
10:00	10:30	11:30	12:00
13:30	14:00	15:00	15:30
15:30	16:00	17:00	17:30
17:30	18:00	19:00	19:30
19:30	20:00	21:00	21:30
DOMENICA 3 LUGLIO			
6:00	6:30	7:30	8:00
8:00	8:30	9:30	10:00
10:00	10:30	11:30	12:00
13:30	14:00	14:00	14:30

> Agr. Villaggio Green / Montefalco (SHU InfoPoint) / Agr. Villaggio Green

Una navetta opererà su chiamata. Ad ogni viaggio verrà inviato un messaggio sul canale Telegram di SHU2022 per avvertire tutti i partecipanti della partenza imminente.

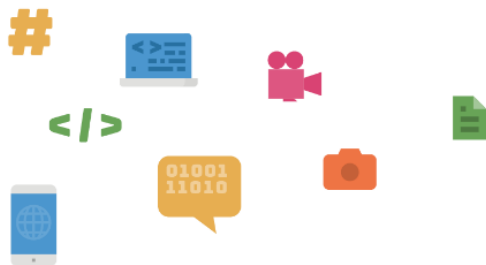
DOVE PRENDERE UNO SHUttle?

A FOLIGNO: Stazione FS



A MONTEFALCO: SHU InfoPoint





Main event: Social Hackathon Umbria

DESCRIZIONE DELL'EVENTO

L'evento principale di #SHU2022 è l'Hackathon che rappresenta la fase conclusiva di alcuni percorsi di formazione offerti dal Social Hackademy Lab a studenti e ragazzi provenienti da tutta Europa. Questi giovani hacker collaboreranno nei team di co-progettazione a supporto dei rappresentanti degli enti (*solution giver*) selezionati per sviluppare un progetto digitale ad impatto sociale. Ogni team potrà essere composto da massimo 10 partecipanti e sarà guidato da un team manager esperto che assicurerà la realizzazione di un prototipo/prodotto finale da presentare alla giuria. L'edificio che ospiterà l'Hackathon è la scuola primaria di Montefalco, alla quale sarà possibile accedere solo se muniti di pass. Lo staff di #SHU2022 controllerà gli accessi e garantirà un presidio di 24 ore su 24 per tutta la durata della competizione.

Per accedere alle aree riservate all'Hackathon è necessario accreditarsi presso l'InfoPoint #SHU2022!



PROGRAMMA

➔ Giovedì 30 giugno

- 18:00/20:00 – Presentazione dei progetti da sviluppare in #SHU2022 e composizione delle squadre (AULA MAGNA – Plesso Scuola Media Istituto Comprensivo Melazio-Parini)
- 20:00 – Inizio ufficiale del Social Hackathon Umbria 2022 (Plesso Scuola Primaria)

➔ Venerdì 1 luglio

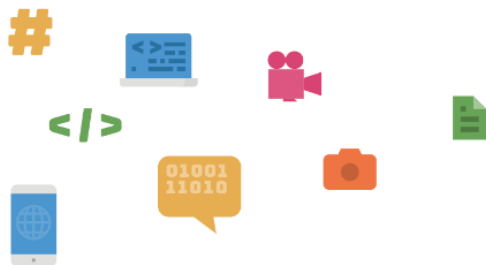
- Laboratori tematici e attività sociali saranno organizzate per i partecipanti all'Hackathon

➔ Sabato 2 luglio

- 15:00/17:00 – Porte aperte al pubblico per visionare e valutare i lavori svolti dai team di hacker in gara per #SHU2022
- 20:00 – Termine per la consegna dei progetti finali
- 22:00 – Concerto degli Oskuri Figuri in Piazza del Comune a Montefalco

➔ Domenica 3 luglio

- 9:30/13:30 – Presentazione, valutazione e premiazione dei progetti sviluppati durante il Social Hackathon Umbria 2022 (AULA MAGNA)



ACCREDITAMENTO

L'accesso alla sede dell'evento sarà regolata da un sistema di accreditamento che implica l'accettazione del [regolamento pubblicato nel sito Internet del progetto](#). Esistono tre tipologie di accreditati:

- ⇒ **Staff:** tutti coloro coinvolti nell'organizzazione dell'evento
- ⇒ **Hacker:** i partecipanti all'evento, a prescindere dalle modalità di accesso e selezione
- ⇒ **Guest:** rappresentanti delle organizzazioni selezionate, membri della giuria, ecc.



Sarà possibile accreditarsi tutti i giorni a partire **da giovedì 30 giugno a sabato 02 luglio, dalle ore 9:00 alle ore 20:00**, presso l'Info-Point #SHU2022. Qualora il vostro arrivo a Montefalco fosse previsto dopo le ore 20:00, un membro dello staff vi accoglierà presso il vostro albergo per completare la procedura di accreditamento.

Al fine di velocizzare le procedure di accreditamento, vi preghiamo di [scaricare la liberatoria per l'utilizzo di fotografie o video](#) e consegnarla già compilata allo staff dell'Info-point. Altra eventuale documentazione vi verrà consegnata in fase di accreditamento.

TICKET PASTO E RISTORANTI CONVENZIONATI

In base al periodo della vostra permanenza, al momento dell'accREDITAMENTO, lo staff di #SHU2022 vi consegnerà dei Buoni Pasto che potrete utilizzare dal 30 giugno al 03 luglio nei ristoranti convenzionati. **I buoni pasto hanno un valore unico di € 10,00**, non sono cumulabili (un buono a persona a pasto) e danno diritto ad uno sconto pari al valore massimo del buono stesso.



Il buono è spendibile in uno qualsiasi dei ristoranti elencati nel retro del ticket, alcuni dei quali **offrono "Menù Hacker" del valore del ticket** stesso... consigliamo vivamente di prenotare in anticipo un tavolo, soprattutto se avete intenzione di mangiare insieme ad un alto numero di persone!



**SEDE CENTRALE
ATTIVITÀ SHU 2022**
Istituto Comprensivo
Melanzio Parini

**#SHU2022
INFOPOINT**

**RISTORANTI CONVENZIONATI
PER I PARTECIPANTI A SHU**
Prenditi una pausa dall'hacking feroce!

ELENCO STRUTTURE CONVENZIONATE:

1. Al Solito Posto
2. Bottega del Bove *
3. Saltatempo
4. Il Verziere *
5. Cinicchia
6. Ristorante Castelpetroso
7. Ristorante il Falisco
8. 0levm
9. Pizzeria La Panoramica *

* QUESTE STRUTTURE OFFRONO UN
MENÙ HACKER DEL VALORE DEL TICKET

XR CRHACK HUB
Stand su Realtà Aumentata
e Realtà Virtuale

SCUOLA MEDIA DI MONTEFALCO
Sede della cerimonia di apertura
e chiusura dell'evento

TEATRO MUNICIPALE DI MONTEFALCO
Sede degli eventi e dei seminari
durante la manifestazione

MUSEO DI SAN FRANCESCO
Sagrantino Immersive Experience

SERVIZIO NAVETTE #SHuttle
Per tutta la durata di SHU2022 un sistema
di navette collegherà Montefalco con
Foligno e le strutture ricettive nelle
quali risiedono i partecipanti all'evento.

**LIST OF THE
RESTAURANTS**

- Al Solito Posto**
+39 3312370394
- Bottega del Bove**
+39 0742550553
- Pizzeria La Panoramica**
+39 07421974718
- Saltatempo**
+39 3383956978
- Cinicchia**
+39 3669729443
- Il Verziere**
+39 3490686579
- Ristorante il Falisco**
+39 3397222715
- Ristorante Castelpetroso**
+39 0742379817
- 0levm**
+39 0742379057

**BOOK
your
TABLE!**





Side events: programma eventi collaterali

Come ogni anno, il Social Hackathon Umbria non sarà un evento per soli esperti del settore digitale! Già a partire da venerdì 1 luglio, infatti, saranno organizzati **numerosi laboratori e seminari** rivolti a diverse tipologie di partecipanti. Per iscriverti, visita <https://www.socialhackathonumbria.info/events/>

Venerdì 01 Luglio 2022



9.00 - 11.00

Un insegnante a 4 zampe
Laboratorio teorico/pratico sul mondo della Pet Therapy



11.00 - 13.00

Cinema Labs & Digital Storytelling
for critical thinking and media literacy
Due metodologie a confronto per sviluppare il pensiero critico e promuovere un diverso utilizzo dei media tra giovani e giovanissimi



14.00 - 16.00

Good DEEDs: le dimensioni della consapevolezza digitale
Esperienza pratica alla scoperta delle insidie e delle opportunità delle relazioni sociali e interpersonali nel Cyberspazio



16.00 - 18.00

Metodi e laboratorio con la metodologia LEGO® SERIOUS PLAY®
Un laboratorio unico e speciale, nel quale "giocheremo" con il metodo certificato LSP, attraverso migliaia di LEGO® per esplorare il mondo del business, delle HR e del team building.

Sabato 02 Luglio 2022



9.00 - 13.00

Realtà immersive per l'accessibilità
Tavola rotonda multidisciplinare per un confronto tra il mondo della salute con quello dell'arte e della cultura sul ruolo dell' Extended Reality (XR) nell'abbattere le barriere fisiche, psichiche e sociali



14.00 - 16.00

Kind Speech - Ribaltiamo le logiche dell'odio online
Alla scoperta della comunità di pratica online AMELIE - Advanced Media Literacy per contrastare l'hate speech online.



15.00 - 17.00

Porte aperte a #SHU2022
Entra a far parte della Giuria Sociale e valuta i progetti in gara!

TUTTI I GIORNI

XR CRHACK HUB

10.00 - 18.00

Stand ed esperienze immersive
in Realtà Aumentata e Realtà
Virtuale!

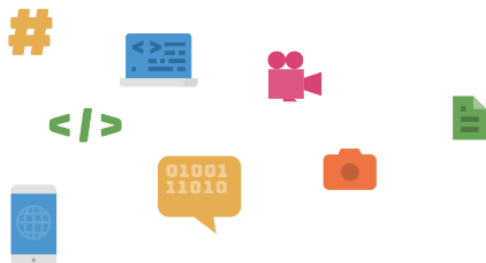
Presso la Palestra Comunale
Montefalco, Via G. Pascoli c/o
IC Melanzio-Parini

ECOTOUR CON CCAR-CO2

**VISITA MONTEFALCO
AD IMPATTO ZERO**

DALL' 1 AL 3 LUGLIO 2022

Tutti i dettagli presso
l'INFOPOINT



Social Networks

I social sono uno strumento importante per far conoscere il Social Hackathon Umbria sempre a più persone. Per questo abbiamo bisogno anche di te!

Metti **“Mi piace”** alla [pagina Facebook di SHU](#) (@SHUMBRIA), trovaci su Instagram ([social_hackathon_umbria](#)) e iscriviti al nostro [canale YouTube](#).

Segui le pagine social di #SHU2022 ed [iscriviti subito al Canale Telegram](#) – in questo modo durante l'evento sarai sempre informato su tutte le manifestazioni perché pubblicheremo sulla pagina tutte le informazioni rivolte ai partecipanti (appuntamenti collaterali, break ecc...)

Durante il Social Hackathon, **condividi** sulla pagina **SHU** le tue foto e i tuoi *selfie* mentre sei al lavoro, partecipi alle attività collaterali... insomma mentre vivi l'evento. Vai direttamente sulla pagina SHU e “condividi foto” usando sempre #SHU2022 e #hackability.

Durante l'evento scrivi post sulla tua pagina usando sempre #SHU2022 e *taggando* la nostra pagina @SHUMBRIA.